

House36. Тридцать шестой домик

Имя входного файла: `house36.in`
Имя выходного файла: `house36.out`

Тридцать шестой домик в «Берендеевых полянах» состоит из бесконечного количества одно-местных комнат, пронумерованных натуральными числами. В этот домик регулярно приезжают дети, каждый из которых заранее выбрал, в какую комнату он хочет заселиться. Если выбранная комната оказывается свободна, то ребенок занимает ее, в противном случае он селится в первую свободную комнату с бóльшим номером.

Кроме того, некоторые дети уезжают из домика в середине смены. Сразу после отъезда ребенка его комната становится доступна для заселения следующего.

Промоделируйте работу преподавателя, ответственного за этот домик, и научитесь быстро сообщать приезжающим детям, в какую комнату им следует селиться.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит натуральное число n — количество прибытий и отъездов, происходящих в течение смены ($n \leq 100\,000$).

Следующие n строк содержат информацию об ЛКШатах. Число $a > 0$ обозначает, что приехал школьник, желающий заселиться в комнату номер a ($a \leq 100\,000$). Число $a < 0$ обозначает, что из комнаты номер $-a$ уехал школьник. (Гарантируется, что эта комната не была пуста).

Формат выходного файла

Для каждого приезжающего школьника выведите одно натуральное число — номер комнаты, в которую он поселится.

Пример

<code>house36.in</code>	<code>house36.out</code>
6	5
5	6
5	7
5	6
-6	8
5	
5	